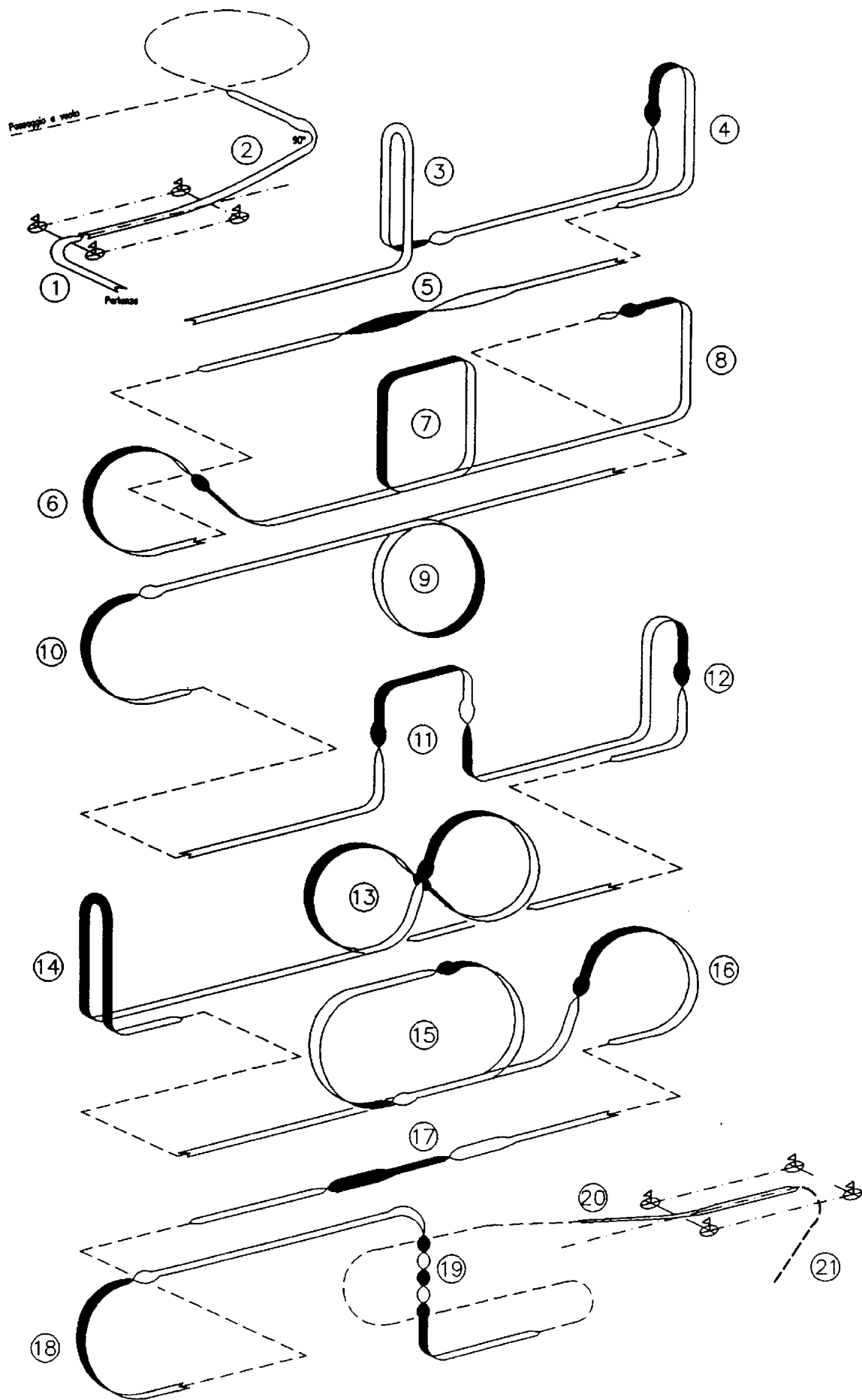


Gruppo Aeromodellisti Lugano
CATEGORIA F3A-I, FIGURE PROGRAMMA DI VOLO



CATEGORIA F3A-I

FIGURE PROGRAMMA DI VOLO - DESCRIZIONE E REGOLAMENTO

<1> FLOTTAGGIO ALLE BOE (K1)

Il modello dovrà essere posto in acqua nel punto prefissato dal direttore di gara e lasciato libero dal meccanico o dall'addetto dell'organizzazione. Si dovrà portare, mantenendo una linea dritta, con velocità costante all'inizio del campo delimitato dalle boe, entrando dal lato destro rispettivamente sinistro, a dipendenza delle condizioni del vento.

Cause di penalizzazioni:

1. Se il motore si arresta durante il flottaggio (o comunque quando il modello è lasciato libero in acqua), la prova è da intendersi terminata. Se il flottaggio non è terminato, viene assegnato punteggio 0 (zero).
2. Il modello non mantiene la velocità costante durante il flottaggio.
3. Il modello non manovra bene in acqua.

<2> DECOLLO (K2)

A modello fermo si dovrà annunciare il decollo. Il modello dovrà decollare in modo rettilineo esenza cambiamenti di traiettoria, alzarsi dolcemente dall'acqua e salire con angolo graduale. Il decollo sarà completato quando il modello compie, già in quota, una virata di 90 gradi.

Cause di penalizzazioni:

1. Il modello non è immobile prima del decollo.
2. Cambiamenti di traiettoria durante il decollo
3. Decollo brusco.
4. Il modello ritocca l'acqua dopo aver decollato.
5. Angolo di salita troppo ripido.
6. Sbalzi di quota durante la salita.
7. Le ali non sono allineate con l'acqua in qualsiasi momento della salita.

<3> LOOPING D'ALA CON 1/2 TONNEAU IN USCITA (K2)

Il modello cabra fino a disporsi in assetto verticale, percorre un tratto verticalmente, esegue una virata di 180 gradi, scende in volo verticale, picchia per portarsi in volo orizzontale rovesciato ed esegue 1/2 tonneau per riportarsi in volo dritto.

Cause di penalizzazioni:

1. Il modello non è in perfetto assetto verticale prima e dopo il looping d'ala.
2. Il looping d'ala non è esattamente di 180 gradi.
3. La figura viene chiusa ad una quota differente da quella d'inizio.
4. Cambiamenti di traiettoria durante il mezzo tonneau.

<4> GOBBETTA CON OPZIONI (K1) (figura di raccordo)

Il modello cabra fino a portarsi in assetto verticale, esegue 1/2 tonneau (o a scelta 1/4 tonneau), cabra per eseguire 1/2 looping fino a tornare in assetto verticale, si sofferma (o esegue 1/4 tonneau) e quindi si rimette in volo orizzontale.

Cause di penalizzazioni:

1. Il modello non è in posizione verticale all'inizio ed alla fine del mezzo tonneau, o dei 1/4 tonneau.
2. I 1/2 tonneau non è di 180 gradi, o i 1/4 tonneau non sono di 90 gradi.
3. Il mezzo looping non è rotondo.

<5> TONNEAU LENTO (K3)

Il modello ruota lentamente attorno al suo asse longitudinale con velocità di rotazione costante per un giro completo, in qualsiasi direzione.

Cause di penalizzazioni:

1. Velocità di rotazione troppo elevata.
2. Velocità di rotazione non costante.
3. Cambiamenti di quota.
4. La rotazione non è di esattamente 360 gradi.

<6> MEZZO OTTO CUBANO (K1) (figura di raccordo)

Il modello cabra ed compie 5/8 di looping positivo; quando si trova rovesciato in discesa a 45 gradi esegue 1/2 tonneau e quindi cabra per rimettersi in volo orizzontale.

Cause di penalizzazioni:

1. Looping non rotondo.
2. Il modello non è su una traiettoria a 45 gradi prima e dopo il 1/2 tonneau.
3. Cambiamenti di rotta durante il 1/2 tonneau.

<7> LOOPING QUADRO (K3)

Il modello cabra ed esegue un looping quadro positivo completo.

Cause di penalizzazioni:

1. Il looping non è quadrato.
2. L'ala non è orizzontale durante i 1/4 looping.
3. Cambiamenti di rotta lungo i lati del looping.
4. I lati del quadrato non sono della stessa lunghezza.
5. Gli angoli del looping non hanno lo stesso raggio.

<8> 1/2 LOOPING QUADRO CON 1/2 TONNEAU IN USCITA (K2) (figura di raccordo)

Il modello cabra per portarsi in assetto verticale, sale verticalmente, cabra per portarsi in volo rovesciato e percorre questo tratto rettilineo per almeno 1 secondo, quindi esegue 1/2 tonneau oer riportarsi in volo diritto ad una quota maggiore di quella d'entrata.

Cause di penalizzazioni:

1. L'ala non è orizzontale durante i 1/4 di looping.
2. Variazioni di direzione durante il 1/2 looping o il 1/2 tonneau.
3. Il 1/2 tonneau non è esattamente di 180 gradi.

<9> DUE LOOPING ROVESCI (K3)

Partendo dal volo orizzontale, il modello picchia ed esegue due looping completi al termine dei quali si riporta in volo orizzontale alla medesima quota di partenza.

Cause di penalizzazioni:

1. Looping non circolari e sovrapposti
2. Ali inclinate trasversalmente durante i looping.
3. Cambiamento di traiettoria durante i looping.

<10> IMMELMANN ROVERSCIO (K1) (figura di raccordo)

Il modello esegue 1/2 tonneau, portandosi in volo rovescio, quindi esegue immediatamente 1/2 looping, uscendo in volo orizzontale ad una quota inferiore a quella d'entrata.

Cause di penalizzazioni:

1. Variazioni di traiettoria durante il 1/2 tonneau o il 1/2 looping.
2. 1/2 looping non immediatamente consecutivo al 1/2 tonneau.
3. Il 1/2 looping non ha raggio costante.

<11> CAPPELLO A CILINDRO (K3)

Il modello cabra fino a portarsi in volo verticale, indugia in tale assetto, esegue 1/2 tonneau, indugia ancora, cabra per portarsi in volo orizzontale rovesciato ed in tale assetto percorre un tratto di volo rettilineo orizzontale di lunghezza uguale a quella verticale, quindi cabra per portarsi in discesa verticale, indugia, esegue nuovamente 1/2 tonneau, indugia ancora e cabra per riportarsi in volo orizzontale.

Cause di penalizzazioni:

1. Il modello non è verticale all'inizio ed al termine dei 1/2 tonneaux.
2. I mezzi tonneaux non sono esattamente di 180 gradi.
3. Il modello non vola diritto e orizzontale nel tratto di volo rovescio.
4. I tratti verticali e quello orizzontale non hanno la medesima lunghezza.
5. I mezzo tonneaux non hanno la stessa lunghezza.
6. Cambiamenti di traiettoria durante la figura.

<12> GOBBETTA CON 1/2 TONNEAU IN DISCESA (K2) (figura di raccordo)

Il modello cabra fino a portarsi in assetto verticale, indugia in tale assetto, picchia per eseguire 1/2 looping rovescio, si porta in volo verticale, esegue 1/2 sulla traiettoria verticale, poi cabra per riportarsi in volo orizzontale.

Cause di penalizzazioni:

1. Il modello non è in posizione verticale all'inizio ed alla fine del 1/2 tonneau.
2. Il 1/2 tonneau non è di 180 gradi.
3. Il 1/2 looping non è rotondo.

<13> OTTO CUBANO (K2)

Il modello cabra ed esegue 5/8 di looping diritto; quando arriva in posizione rovescia in discesa a 45 gradi esegue 1/2 tonneau seguito nuovamente da 5/8 di looping; quando arriva nuovamente in posizione rovescia in discesa a 45 gradi esegue nuovamente 1/2 tonneau e cabra per riportarsi in volo orizzontale.

Cause di penalizzazioni:

1. 5/8 di looping non rotondi.
2. Looping di differente diametro.
3. Il modello non è su una traiettoria a 45 gradi prima e dopo i tonneaux.
4. Cambiamenti di rotta durante i 1/2 tonneaux.
5. 1/2 tonneaux non centrati sulla traiettoria a 45 gradi.

<14> LOOPING D'ALA (K1) (figura di raccordo)

Il modello cabra per portarsi in salita verticale, indugia in questo assetto, esegue una virata di 180 gradi, scende in volo verticale e cabra per riportarsi in volo diritto.

Cause di penalizzazioni:

1. Il modello non è in perfetto assetto verticale prima e dopo il looping d'ala.
2. Il looping d'ala non è esattamente di 180 gradi.

<15> DOPPIO IMMELMANN (K2)

Il modello cabra ed esegue 1/2 looping diritto seguito immediatamente da 1/2 tonneau per portarsi in volo diritto, continua in volo diritto per 1 secondo, poi esegue 1/2 looping rovescio seguito nuovamente da 1/2 tonneau per riportarsi in volo diritto e orizzontale.

Cause di penalizzazioni:

1. Cambiamenti di traiettoria durante i 1/2 looping.
2. I 1/2 tonneaux non sono immediatamente consecutivi ai 1/2 looping.
3. Cambiamenti di traiettoria durante i 1/2 tonneaux.
4. Il modello indugia più di 1 secondo prima del 1/2 looping rovescio.
5. I 1/2 looping non sono alla stesa altezza.

<16> MEZZO OTTO CUBANO ROVESCIO (K1) (figura di raccordo)

Il modello cabra per portarsi in salita a 45 gradi, esegue 1/2 tonneau seguito da 5/8 di looping diritto inverso per riportarsi in volo orizzontale.

Cause di penalizzazioni:

1. Il modello non si trova in salita a 45 gradi prima e dopo il 1/2 tonneau.
2. Cambiamenti di rotta durante il 1/2 tonneau.
3. 5/8 di looping non rotondi.
4. 1/2 tonneau non centrato sulla traiettoria a 45 gradi.

<17> TONNEAU IN QUATTRO TEMPI (K4)

Il modello ruota di 360 gradi intorno al suo asse longitudinale, con brevi arresti ogni 90 gradi, con le ali in posizione parallela e verticale rispetto all'acqua.

Cause di penalizzazioni:

1. I 1/4 di tonneau sono più o meno di 90 gradi.
2. Cambiamenti di rotta durante il tonneau.
3. Velocità di rotazione non costante.
4. Cambiamenti di quota.

<18> IMMELMANN (K1) (figura di raccordo)

Il modello cabra per eseguire 1/2 looping diritto, quindi esegue 1/2 tonneau per portarsi in volo orizzontale ad una quota superiore a quella d'entrata.

Cause di penalizzazioni:

1. Cambiamenti di traiettoria durante il 1/2 looping o il 1/2 tonneau.
2. 1/2 looping non rotondo.
3. Mezzo tonneau non esattamente di 180 gradi.

<19> TRE GIRI DI VITE (K3)

Il modello stabilisce una traiettoria orizzontale, viene ridotto il motore ed il modello viene tenuto in assetto leggermente cabrato finché non subentra lo stallo ed inizia la vite. Il modello deve fare tre giri completi in autorotazione ed uscire dalla manovra sulla medesima traiettoria di partenza, ma ad una quota inferiore.

Cause di penalizzazioni:

1. L'ala non è orizzontale all'entrata ed all'uscita della vite.
2. All'entrata viene effettuato uno "snap roll"
3. Più di 1/2 giro di spirale comporta punteggio zero per la figura.
4. L'uscita non è sulla stessa rotta iniziale.
5. Se la rotazione è meno di 2 giri o più di 4, il punteggio è zero.

<20> AMMARAGGIO (Entro le boe: K3) - (Fuori le boe: K1)

Il modello dovrà ammarare poggiando i galleggianti entro il campo delimitato dalle boe, planare con traiettoria rettilinea fino a fermarsi entro lo specchio d'acqua.

Cause di penalizzazioni:

1. Il modello tocca con i galleggianti fuori dalle boe (K1)
2. Il modello tocca con i galleggianti entro le boe, ma la sua traiettoria non è rettilinea ed esce lateralmente dal campo (in questo caso l'ammarraggio è da considerarsi fuori) (K1)
3. Il modello tocca entro le boe, ma la sua velocità - seppur con traiettoria rettilinea - lo porta in flottaggio lontano dal campo di boe.
4. L'ammarraggio avviene a sobbalzi sull'acqua.
5. Viene assegnato punteggio zero se il modello si tuffa nell'acqua.

<21> RIPORTO DEL MODELLO AL PUNTO DI PARTENZA (K1)

A fine dell'ammarraggio, il modello deve compiere una virata decisa e prendere una rotta rettilinea, che dovrà percorrere a velocità costante, fino al punto di partenza.

Cause di penalizzazioni:

1. Il modello non manovra bene in acqua.
2. La velocità non è costante.

Per tutto quanto qui non trascritto fanno stato le vigenti norme per la categoria F3A presenti nel Regolamento Sportivo Nazionale (R.S.N.)!