

Descrizione delle figure acrobatiche del programma regionale 2003

(traduzione italiana da "Flugbeschreibung IRM/RM, FAKO F3 SMV/15.11.2002". In caso di divergenze fa stato la versione originale, 4.2003/G. Tagliabue) - Figura 9A corretta - versione provvisoria

Tutte le figure acrobatiche vengono valutate considerando la traiettoria percorsa, iniziano e terminano in volo orizzontale livellato, in posizione normale o in volo rovescio. Le figure centrali iniziano e terminano nella stessa direzione di volo, le figure di raccordo terminano con una direzione di volo opposta di 180° rispetto alla direzione iniziale. Se non indicato diversamente le figure centrali iniziano e terminano alla stessa altezza. Nelle figure di raccordo sono permessi cambi di altezza in uscita per l'allineamento con la figura successiva.

In tutte le figure con più di un looping o loopings parziali il diametro di questi deve essere uguale, se avvengono consecutivamente devono trovarsi nella stessa posizione. In figure contenenti più tonneaux questi devono essere eseguiti mantenendo una velocità di rotazione costante e dove necessario lo stesso ritardo. Tonneaux consecutivi vengono eseguiti su una traiettoria orizzontale, alla stessa altezza e nella stessa direzione di volo.

I segmenti di volo livellato in entrata e in uscita per tutte le figure contenenti tonneaux, tonneaux parziali, snap rolls o combinazioni degli stessi hanno la stessa lunghezza, fatta eccezione delle figure Immelmann e Split-S. Snap rolls non eseguite correttamente (p.e. come un tonneau a botte) sono valutate con ZERO (0) punti. Viti che iniziano con una spirale verticale o con un'entrata in snap roll sono pure valutate con ZERO (0) punti.

Ogni inadempienza a queste disposizioni viene penalizzata con la deduzione di punti, sulla base di quanto indicato nella descrizione delle figure acrobatiche, nelle linee direttive per i giudici (sezione 5B) come pure nel video di dimostrazione per i giudici. Si noti che in questi documenti non sono citati tutti gli errori possibili.

01. Sequenza di decollo

K1

L'aeromodello viene posizionato in pista, decolla ed esegue una curva di 90 gradi verso la linea delimitata dalle due demarcazioni che definiscono lo spazio di volo. Circa all'altezza di questa linea l'aeromodello esegue una curva di 270 gradi per il passaggio di trimaggio con vento in favore. All'altezza della demarcazione dello spazio di volo in sottovento esegue una curva di 180 gradi o, a discrezione del pilota, un'altra figura di raccordo.

Note per i giudici:

- > L'aeromodello non esegue la sequenza di decollo come indicato = zero (0) punti
- > L'aeromodello vola dietro la linea di delimitazione dei giudici = zero (0) punti
- > La sequenza di decollo viene valutata solamente con zero (0) punti oppure dieci (10) punti

02. Looping con tonneau in cima

K3

Dall'assetto di volo orizzontale l'aeromodello esegue un looping positivo, all'estremo superiore del quale esegue un tonneau, per terminare di nuovo in volo orizzontale.

Note per i giudici:

- > Il looping deve essere rotondo e imponente
- > Il tonneau viene eseguito lungo l'arco di circonferenza del looping

03. Looping d'ala con ½ tonneaux **K2**

Dall'assetto di volo orizzontale l'aeromodello cabra per una salita verticale, nella quale esegue mezzo tonneau seguito da un looping d'ala. Durante la discesa verticale esegue nuovamente mezzo tonneau per terminare in volo orizzontale.

04. 2 tonneaux **K2**

In assetto di volo orizzontale l'aeromodello esegue 2 tonneaux consecutivi nello stesso senso di rotazione e termina la figura in volo orizzontale.

05. Mezzo otto cubano con ½ tonneau **K2**

Dall'assetto di volo orizzontale l'aeromodello esegue 5/8 di looping positivo, una discesa a 45 gradi in volo rovescio, mezzo tonneau e termina in volo orizzontale.

06. Looping triangolare **K3**

Dall'assetto di volo orizzontale l'aeromodello cabra per una salita a 45 gradi eseguendo un looping triangolare. La figura termina in volo orizzontale

Note per i giudici:

- > i segmenti di volo in salita e in discesa hanno un angolo di 45 gradi rispetto alla linea orizzontale
- > il punto di entrata e il punto di uscita del looping coincidono

07. Mezzo otto cubano inverso con 2/4 tonneau **K2**

Dall'assetto di volo orizzontale l'aeromodello cabra per una salita a 45 gradi, esegue mezzo tonneau in due tempi ed esegue 5/8 di looping positivo per terminare in volo orizzontale.

08. Otto cubano con ½ tonneaux **K3**

Dall'assetto di volo orizzontale l'aeromodello esegue 5/8 di looping positivo entrando nel primo segmento in discesa di 45 gradi, nel quale esegue mezzo tonneau seguito da 3/4 di looping. Nel secondo segmento in discesa di 45 gradi l'aeromodello esegue nuovamente mezzo tonneau per terminare la figura in volo orizzontale.

09. Gobbeta con opzioni (Humpty Bump) **K2**

Dall'assetto di volo orizzontale l'aeromodello cabra per una salita verticale, esegue poi mezzo tonneau [9A] (o in opzione 1/4 di tonneau [9B]), mezzo looping positivo o negativo seguito da 1/4 di tonneau in discesa se è stato eseguito un 1/4 tonneau in salita [9B], per poi terminare in volo orizzontale.

10. Doppio Immelmann con ½ tonneaux **K3**

Dall'assetto di volo orizzontale l'aeromodello esegue mezzo looping positivo, immediatamente seguito da mezzo tonneau al quale fa seguito un segmento di volo orizzontale. Il modello esegue successivamente mezzo looping negativo seguito immediatamente da mezzo tonneau terminando la figura in assetto di volo orizzontale.

(seguono note per i giudici)

Note per i giudici:

- > tra il mezzo looping e il mezzo tonneau non deve esserci una pausa
- > la lunghezza del segmento orizzontale superiore corrisponde circa al diametro dei mezzi loopings

11. Looping d'ala con tonneau in discesa**K2**

Dall'assetto di volo orizzontale l'aeromodello cabra per una salita verticale, esegue poi un looping d'ala seguito da una discesa verticale, lungo la quale esegue un tonneau, per poi passare in volo orizzontale.

12. Volo rovescio (con ½ tonneaux)**K2**

In assetto di volo orizzontale l'aeromodello esegue una rotazione longitudinale di 180 gradi per passare in volo rovescio volando in seguito un segmento orizzontale. Esegue nuovamente una rotazione di 180 gradi e termina la figura in assetto orizzontale.

Note per i giudici:

- > al fine di dimostrare l'assetto di volo rovescio controllato, il segmento volato deve essere sufficientemente lungo
- > il senso di rotazione dei mezzi tonneau è a discrezione del pilota

13. Mezzo looping quadrato con ½ tonneau**K2**

Dall'assetto di volo orizzontale l'aeromodello cabra per una salita verticale ed esegue mezzo looping quadrato. Nel segmento di volo verticale esegue mezzo tonneau. La figura termina in volo orizzontale.

14. 3 giri di vite**K3**

A partire da un assetto approssimativamente orizzontale l'aeromodello esegue tre giri di vite consecutivi, continua in discesa verticale e termina la figura in volo orizzontale.

Note per i giudici:

- > entrata in vite con snap-roll = zero (0) punti
- > entrata in vite forzata = deduzione di punti

15. Sequenza di atterraggio**K1**

Con regime ridotto l'aeromodello esegue una curva di 180 gradi alla stessa altezza o in discesa entrando nel segmento di sottovento, che vola con un assetto di discesa costante. Esegue poi una curva di 180 gradi per il segmento finale. L'aeromodello vola diritto e in discesa verso la pista per atterrare successivamente nella zona di atterraggio. La sequenza di atterraggio termina quando l'aeromodello rulla più di 10 metri o se si ferma prima.

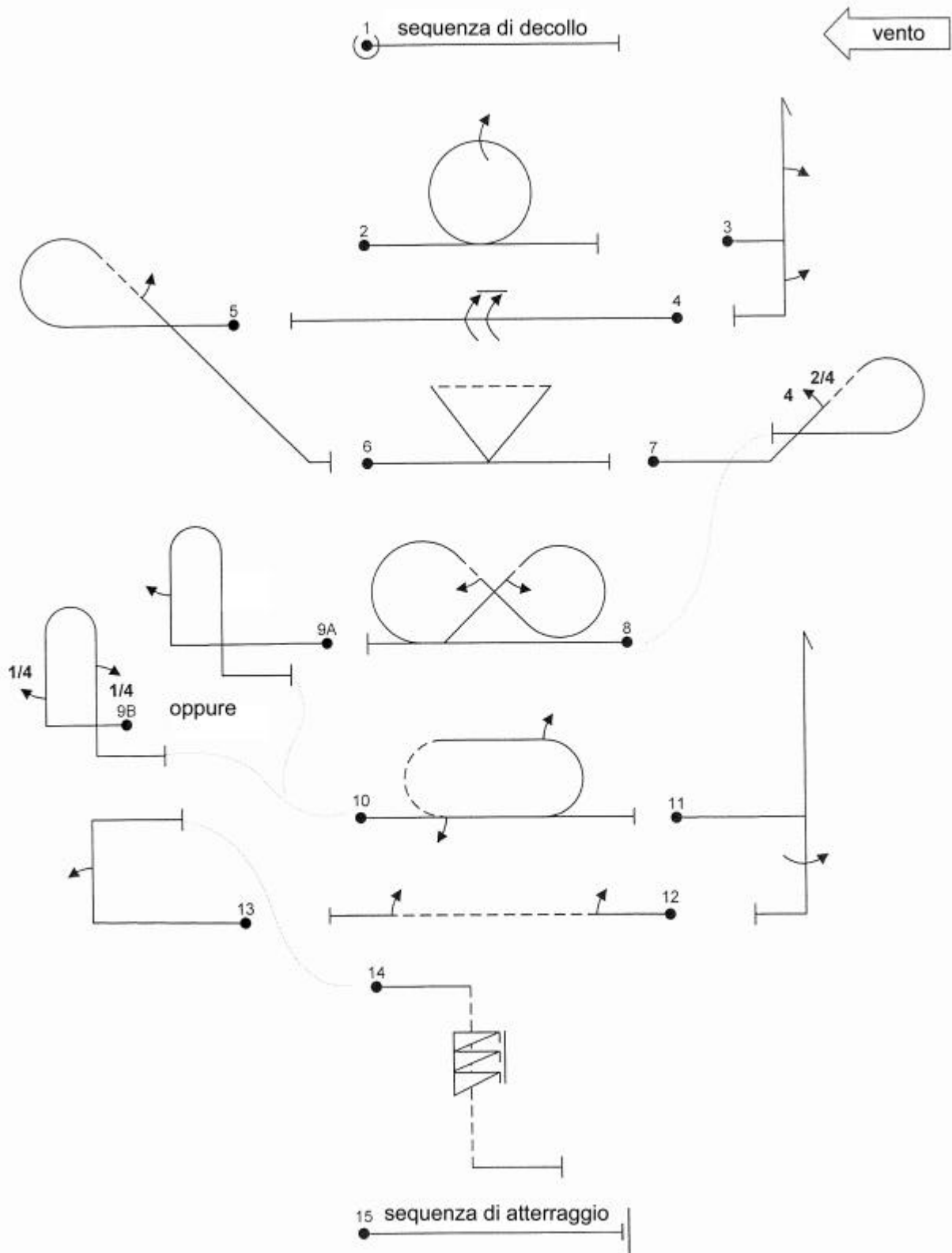
Note per i giudici:

- > L'aeromodello non esegue la sequenza di atterraggio come indicato = zero (0) punti
- > Uno dei carrelli rientra inavvertitamente = zero (0) punti
- > L'aeromodello atterra al di fuori della zona di atterraggio = zero (0) punti
- > La sequenza di atterraggio viene valutata solamente con zero (0) punti oppure dieci (10) punti
- > La zona di atterraggio è definita da un cerchio del raggio di 50 metri oppure da un rettangolo di 100 metri di lunghezza e 10 metri di larghezza all'interno del perimetro della pista

Programma regionale F3A 2003

No.	Nome della figura	K
1	sequenza di decollo	1
2	looping positivo con tonneau in cima	3
3	looping d'ala con mezzo tonneau in salita e in discesa	2
4	2 tonneaux	2
5	mezzo otto cubano con mezzo tonneau	2
6	looping triangolare	3
7	mezzo otto cubano inverso con 2/4 tonneau	2
8	otto cubano con mezzi tonneaux	3
9	gobbetta con opzioni (1/4 o 1/2 tonneaux, diritto o rovescio)	2
10	doppio Immelmann con mezzi tonneaux	3
11	looping d'ala con tonneau in discesa	2
12	volo rovescio (con mezzi tonneau in entrata e in uscita)	2
13	mezzo looping quadrato con mezzo tonneau	2
14	vite, 3 giri	3
15	sequenza di atterraggio	1

Programma regionale F3A



CT F3 FSAM / 15.11.02
(Figura 9A corretta)